**РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ**

**Факультет физико-математических и естественных наук**

**Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей**

**ОТЧЕТ**

**по лабораторной работе № 5**

*дисциплина: Архитектура компьютера*

Студент: Султанова Лейла

Группа: НБИбд-03-22

**МОСКВА**

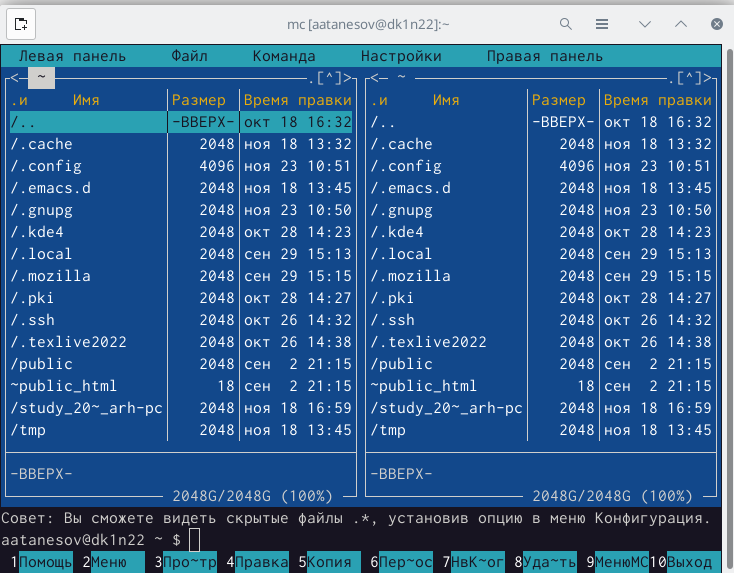
2022 г.

**Цель работы:**

*Приобретение практических навыков работы в* Midnight Commander*. Освоение инструкций языка ассемблера* **mov** *и* **int***.*

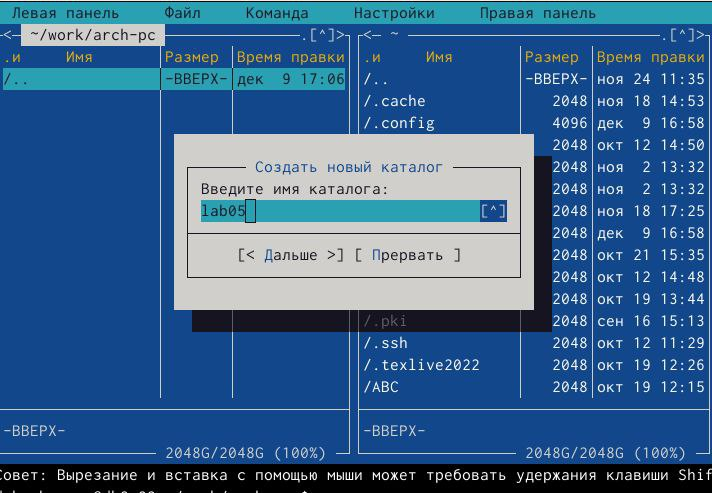
**Ход работы:**

**1)***Открываю* **Midnight Commander** *, c помощью команды* **mc:**



**2)***Клавишами ↑ , ↓ перейду в папку* **work/arch-pc** :

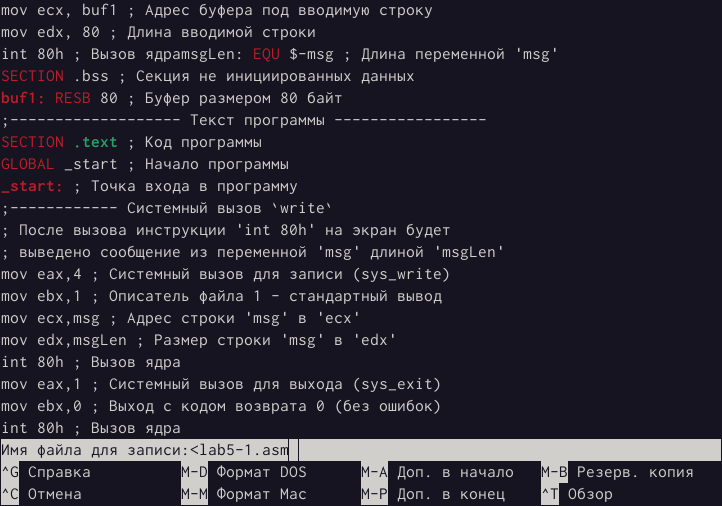
**3)***Нажав* **F7** *создам папку* **lab05** *и перейду в неё*:



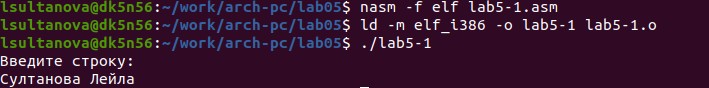
**4)***В строке комманд введу комманду* **touch lab5-1.asm** *для создания файла* **lab5-1.asm** *:*



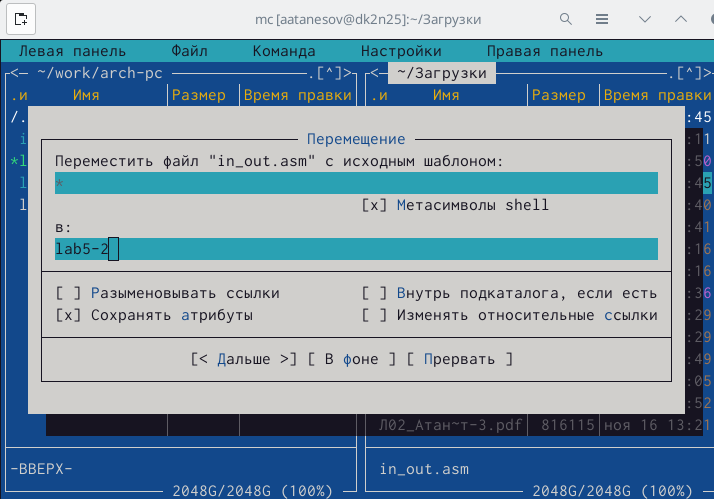
**5)** *В* **Midnight Commander** *с помощью клавиши* **F4** *открою файл* **lab5-1.asm** *и изменю его с помощью редактора* **nano** *и* *введу код из листинга* **6.1** *:*

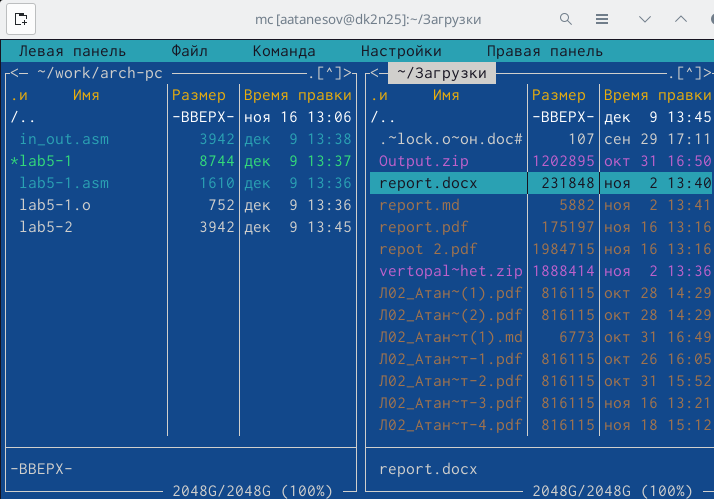


**6)** *Убедившись ,что файл имеет наличие кода, проведу трансляцию и компоновку и после строки «Введите строку» ,введу ФИО:*



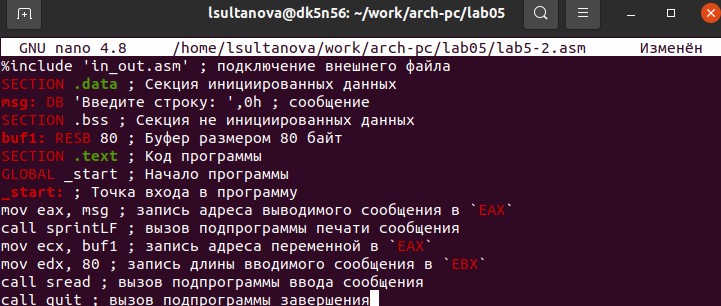
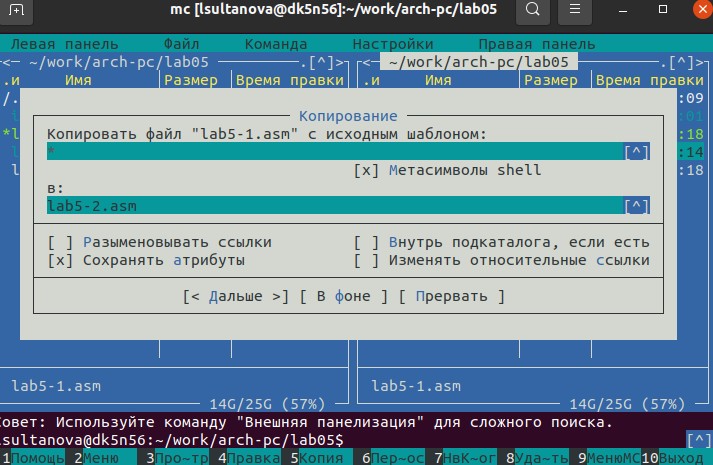
**7)** *Переношу файл* **in\_out.asm** *из* **Загрузки** *в* **work/arch-pc/lab05**



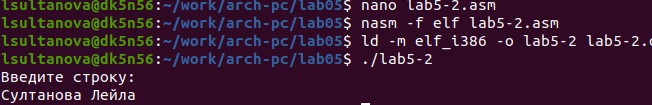


**8)** *Копириую файл* **lab5-1.asm** *и назову новым именем:* **lab5-2.asm**

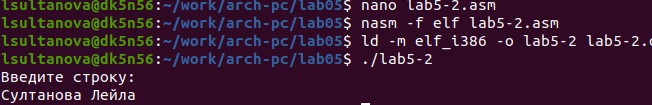
*С помощью редактора* nano *поменяю код программы на код из листинга* **6.2** :



**9)** *Проверю программу в консоли* LInux*:*

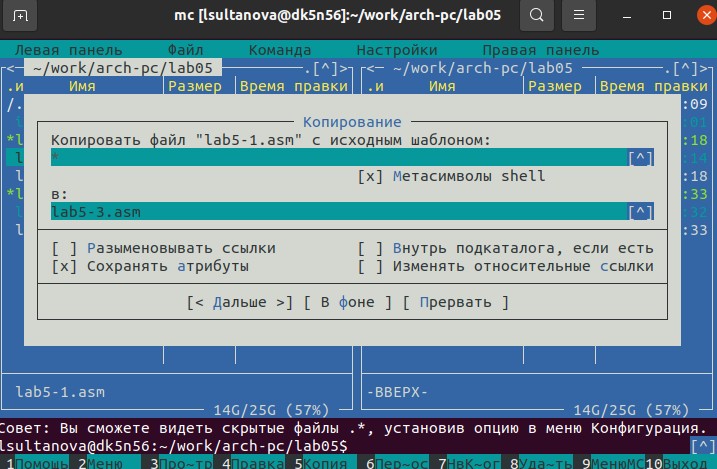


**10*)*** *Изменив подрограмму с* **sprintLF** *на* **sprint** *получаю разницу в расположении строки ввода:*

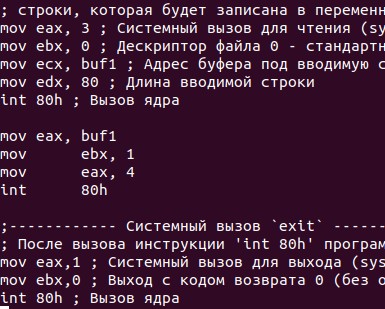


**САМОСТОЯТЕЛЬНАЯ РАБОТА:**

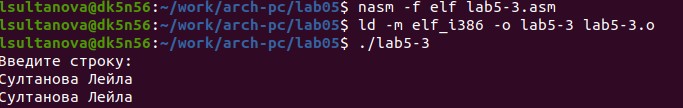
**1)***Создаv копию из файла* **lab5-1.asm** с новым именем **lab5-3.asm:**



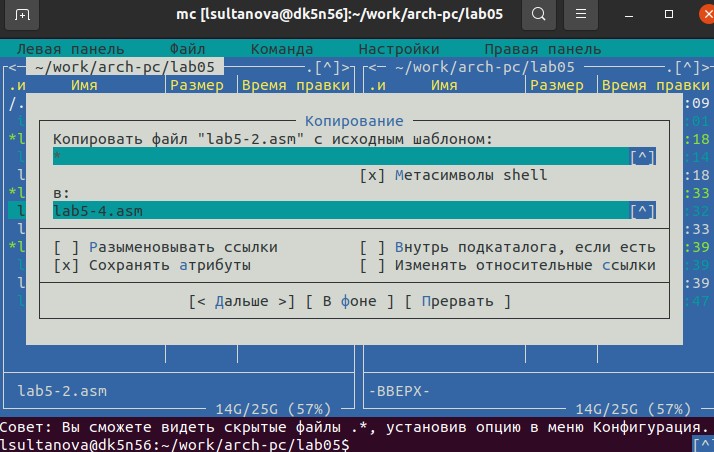
**2)** *Изменю содержимое* **lab5-3.asm:**



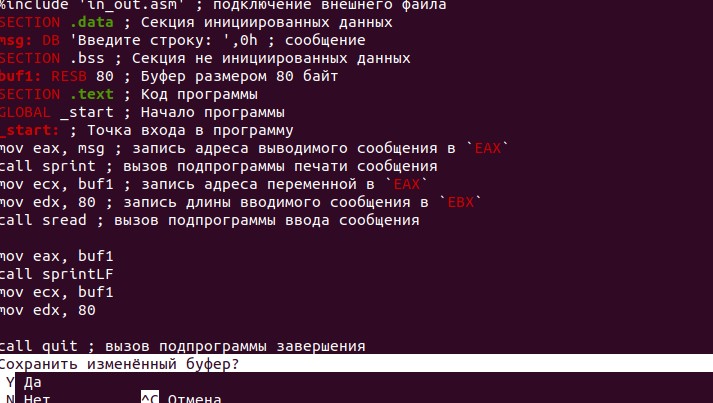
**3)** *Проверю результат в консоли:*



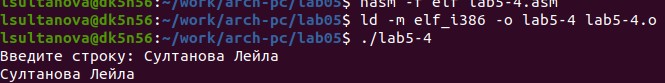
**4)***Копирую файл* **lab5-2.asm** *с новым именем* **lab5-4.asm:**



**5)***Изменю содержимый код:*



**6)***Компоную и проверяю вводимый результат:*



**ВЫВОД :**

**Я научилась работать с Midnight Commander и освоила инструкции int и mov**